

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Syon**

Joueur : **Inga**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Esprit solide

Vif d'esprit

Nez fin

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

medicine equipment



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :