

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Joan**

Joueur : **Inga**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Continent**

Métier : **Clerc du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Endurant

Esprit solide x2

Instinct de survie

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 5/4 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 1/0 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 3/2 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

clerical belongings

travel gear



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérant*

*Défaut : Mauvaise estime*



## Travers



*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

