

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Corrina**

Joueur: **Inga**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Tarish**

Métier: **Espion**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **3**

### Avantages

Leste

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/9 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/7 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Poisons, drugs, disguise equipment



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Individualiste



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

