

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gilliane Lapie Ours de(...)

Joueur : Jennifer

Sexe : F Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Médecin

Description : Possède la marque des crocs d'un Serperrant dans le cou du côté gauche (serpent)

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Endurance

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Fragile

Myope

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Solitude

Gilliane est née à dans la région de Boischandelles Sa mère est décédée lors de la grande guerre entre les Orques de Vallésombre et les Nains de Blanchemontagnes, Son père qu'elle ne voit plus, car épris de son métier de druide il délaissa l'éducation de Gilliane. Gilliane étudie les plantes et leurs effets et malgré quelques lacunes elle se débrouille assée correctement en guérison. Âgée de 30 ans aujourd'hui elle espère pouvoir faire ses preuves et secrètement entrer dans l'Histoire de ses terres comme sa mère l'avait fait avant elle.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventive*

Défaut : Émotive

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Elle élève des dragons et s'est liée d'amitié avec un Domovoï de maison qui lui apprend à se défendre à la dague. Gilliane est allergique aux fraises des bois mais elle apprécie les champignons hallucinogènes qui lui permettent de s'évader et de communiquer avec les haut-dieux.

