

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Menediel

Joueur : Marco

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Allié mentor

Intuitif

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Faible

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 17 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :


# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Bavard*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 2



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---