

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eisdol

Joueur : Antony Temple

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Clerc du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Esprit solide

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Mimétisme

6

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme

6

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc : Spiritualité

6

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

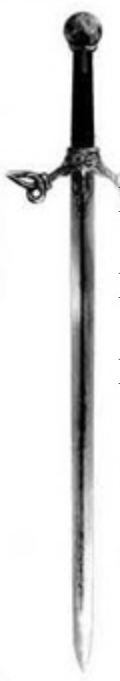
OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 8 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mør Roimb - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Austère*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---