

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Wilhelm Grimsson**

Joueur : **Jérôme**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **Grand, cheveux nattés blonds, barbe blonde nattée, tatouages tribaux**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue **x2**

Fort

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

●0000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Gourdin dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/12 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 9/14 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 5/10 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 7/12 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

288  Braise

3  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Archerie

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Famille assassinée, en fuite

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Inconstant

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 33 Total : 128

Faits marquants :

---

---

---

---

---

---