

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dragovich**

Joueur : **Jonas**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Commerçant**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Charismatique

Fort

### Désavantages

Malchanceux x2

Maladif

Maladroit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Politique 6

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Course 6

Disc : Endurance 6

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 5/3 Def : 13 Rap : 7

Offensive  
Att : 7/5 Def : 11 Rap : 7

Défensive  
Att : 3/1 Def : 15 Rap : 7

Rapide  
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 9

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Triste

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 105

Faits marquants :

