

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nyssa

Joueur :

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Jeune Fille des Rues

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Belle

Chanceuse

Désavantages

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Vol à la tire 7

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 7

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Écarath dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/8 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/11 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 3/5 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 6/8 Def : 8 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Arc à flèche courbé Osag

Carquois de flèche (24)

Dague de lancer (3)

Cocktail molotov magientiste (3)

Vêtement en laine

Robe rouge

Nécessaire de couture

Sac à dos & besace

Sac de Couchage

⊕ Trésor

0



Braise

18



Azur

0



Givre

Objets précieux

Bracelet de protection (Def +2 -

1h/jour)

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Abandonnée dans la rue. Elevée par des brigands. Prostitution et rapines forcées. Libérée par un bel Osag.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Imprudente

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 318

Faits marquants :

