

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Quim Victor

Joueur: Jeff

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Continent

Métier: Sire du Temple

Description: Un vieux chasseur d'Ombres retor.

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages

Esprit solide x2

Rapide

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 7

Disc: Recueillement 6

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 5/2 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Vêtements en Lin

Sac à dos & besace

Tente & Sac de couchage

Outre , Bol en bois & couverts

Bouteille de cidre (2)

Bouteille en terre (5) & verre (1)

Baume (15)

Antiseptique (10)

Analgésique (14)

Bandage (15)

Somnifère (7)

Chandelle (10)

Plume (3) & Parchemin (10)

Encre noire

Pot de tabac (1)

Petit miroir ébréché

Dague Tarish (1)

Joyau (2)



Trésor

60



Braise

47



Azur

4



Givre

Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en
médaillon



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :

Guérison Miraculeuse



Miracles mineurs :

Cercle de Protection

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Ascétique

Travers


Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4

 **Points d'Expérience :** Reste : 49 Total : 249

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destion Osag"

