

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Quim Victor**

Joueur : **Jeff**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Un vieux chasseur d'Ombres rector.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **4**

Avantages

Esprit solide x2

Rapide

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **7**

Disc : Recueillement **6**

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Vêtements en Lin _____
 Sac à dos & besace _____
 Tente & Sac de couchage _____
 Outre , Bol en bois & couverts _____
 Bouteille de cidre (2) _____
 Bouteille en terre (5) & verre (1) _____
 Baume (15) _____
 Antiseptique (10) _____
 Analgésique (14) _____
 Bandage (15) _____

Somnifère (7) _____
 Chandelle (10) _____
 Plume (3) & Parchemin (10) _____
 Encre noire _____
 Pot de tabac (1) _____
 Petit miroir ébréché _____
 Dague Tarish (1) _____
 Joyau (2) _____

⊕ Trésor

60  Braise

47  Azur

4  Givre

Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en
médaillon

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :

Guérison Miraculeuse

❄ Miracles mineurs :

Cercle de Protection

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 49 Total : 249

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destion Osag"

