

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Quim Victor**

Joueur: **Jeff**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Continent**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Un vieux chasseur d'Ombres rector.**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

### Avantages

Esprit solide **x2**

Rapide

Lettre

### Désavantages

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●OO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●OO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●OOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **7**

Disc: Recueillement **6**

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/3 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 5/2 Def : 13 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/3 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

○○○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Vêtements en Lin	Somnifère (7)
Sac à dos & besace	Chandelle (10)
Tente & Sac de couchage	Plume (3) & Parchemin (10)
Outre ,Bol en bois & couverts	Encre noire
Bouteille de cidre (2)	Pot de tabac (1)
Bouteille en terre (5) & verre (1)	Petit miroir ébréché
Baume (15)	Dague Tarish (1)
Antiseptique (10)	Joyau (2)
Analgésique (14)	_____
Bandage (15)	_____

## ⊕ Trésor

60  Braise  
 47  Azur  
 4  Givre

## Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en médaillon

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄️ Miracles majeurs :  
 Guérison Miraculeuse

❄️ Miracles mineurs :  
 Cercle de Protection

## Flux



Flux minéral  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux végétal  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux organique  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux fossile  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Ascétique**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 4**

**Points d'Expérience : Reste : 49 Total : 249**

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destion Osag"

