

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Quim Victor**

Joueur: **Jeff**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Continent**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Un vieux chasseur d'Ombres retor.**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Esprit solide **x2**

Rapide

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **7**

Disc: Recueillement **6**

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/3 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 7/4 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/2 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 6/3 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Vêtements en Lin	Somnifère (7)
Sac à dos & besace	Chandelle (10)
Tente & Sac de couchage	Plume (3) & Parchemin (10)
Outre ,Bol en bois & couverts	Encre noire
Bouteille de cidre (2)	Pot de tabac (1)
Bouteille en terre (5) & verre (1)	Petit miroir ébréché
Baume (15)	Dague Tarish (1)
Antiseptique (10)	Joyau (2)
Analgésique (14)	_____
Bandage (15)	_____

Trésor

60  Braise
 47  Azur
 4  Givre

Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en médaillon

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



❄️ Miracles majeurs :
 Guérison Miraculeuse

❄️ Miracles mineurs :
 Cercle de Protection

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 49 Total : 249

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destin Osag"

