

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Qium Victor

Joueur: Supa

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Continent

Métier: Sire du Temple

Description: Un vieux chasseur d'ombres retor

Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages

Esprit solide x2

Rapide

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc: Recueillement 6

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 4/1 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 6/3 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Vêtements en Lin	Somnifère (7)
Sac à dos & besace	Chandelle (10)
Tente & Sac de couchage	Plume (3), Parchemin (10) & encre n(...)
Outre ,Bol en bois & couverts	Pot de tabac (1)
Bouteille de cidre (2)	Petit miroir ébréché
Bouteille en terre (5) & verre (1)	Dague Tarish (1)
Baume (15)	Joyau (2)
Antiseptique (10)	
Analgésique (14)	
Bandage (15)	

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Trésor

O  Braise
 O  Azur
 O  Givre

Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en médaillon

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :
 Guérison Miraculeuse

❄ Miracles mineurs :
 Cercle de Protection

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destion Osag"

