

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Qium Victor

Joueur : Supa

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : Un vieux chasseur d'ombres rector

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide x2

Rapide

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Vêtements en Lin

Sac à dos & besace

Tente & Sac de couchage

Outre , Bol en bois & couverts

Bouteille de cidre (2)

Bouteille en terre (5) & verre (1)

Baume (15)

Antiseptique (10)

Analgésique (14)

Bandage (15)

Somnifère (7)

Chandelle (10)

Plume (3), Parchemin (10) & encre n(...)

Pot de tabac (1)

Petit miroir ébréché

Dague Tarish (1)

Joyau (2)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Relique de Soustrait enchâssée en

médailon



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :

Guérison Miraculeuse



Miracles mineurs :

Cercle de Protection

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○	○	○	○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : "Le Rampe-Boue et le village fantôme" "La forêt des Brigands" "La Crique Déserte" "Le triste sort de Sir Tristidique" "Les Manigances de Madame Aireya" "La Faille des Féons & le Destion Osag"

