

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marimil Von Krauze(...)**

Joueur : **ced**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Lettré

Désavantages

Faible x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Géographie 7

Disc : Histoire 7

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 7

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance 7

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc : Mécanique 7

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : -1/-1 Def : 12 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : -3/-3 Def : 14 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : -1/-1 Def : 10 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.

⊕ Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté - Chance

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 500

Faits marquants :

