

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Marimil Von Krauze(...)**

Joueur : **ced**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Faible x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Géographie

Disc : Histoire

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 7

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance 7

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc : Mécanique 7

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : -1/-1 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 3



Défensive

Att : -3/-3 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : -1/-1 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Renfermé**

## Travers

**Passion :** 1


**Subversion :** 4

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 15      Total : 500

Faits marquants : \_\_\_\_\_