

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marimil Von Krauze(...)**

Joueur : **ced**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : _____

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Lettré

Désavantages

Faible x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Géographie 7

Disc : Histoire 7

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 7

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance 7

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc : Mécanique 7

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton dom: 2

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard Att: -1/-1 Def: 12 Rap: 3

Offensive Att: 1/1 Def: 10 Rap: 3

Défensive Att: -3/-3 Def: 14 Rap: 3

Rapide Att: -1/-1 Def: 10 Rap: 5

Mouvement Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



Équipement

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 7 / 7

Ogham:

Exaltation



Score: 9 / 9

Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 500

Faits marquants : _____
