

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marimil Von Krauze(...)**

Joueur : **ced**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Lettré

Désavantages

Faible x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Géographie 7

Disc : Histoire 7

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 7

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance 7

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc : Mécanique 7

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: -1/-1 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 1/1 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: -3/- Def: 14 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: -1/-1 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 500

Faits marquants : _____
