

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Wilhelm Grimsson**

Joueur : **Jérôme**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue x2

Fort

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/12 Def : 13 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 9/13 Def : 12 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 7/11 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 8/12 Def : 12 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Blank lines for precious objects entry.

## ⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

## ⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


## Ogham :




## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.

 Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Austère

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

