

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Iyas Oro**

Joueur : **Jon**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : Jeune garçon d'apparence frêle, mais affiche un regard dur.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Désavantages

Maladif

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
Arbalète dom : 2
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 3/9 Def : 13 Rap : 5
⊕ Offensive
Att : 5/11 Def : 11 Rap : 5
⊕ Défensive
Att : 1/7 Def : 15 Rap : 5
⊕ Rapide
Att : 3/9 Def : 11 Rap : 7
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)






Équipement

Tenue élégante
Tenue de travail
Fusain et 2 Feuilles
100Gr de Soufre
100Gr de Salpêtre
250Gr de Charbon

Tisane Fébrifuge : 0 0 0
Baume cicatrisant : 0 0 0
Analgésique : 0 0 0
Bandage : 0 0 0
Trousse de Chirurgien
Loupe



Trésor

0  Braise
0  Azur
0  Givre

Objets précieux

Livre de Cryptographie ,
Bocal de confiture de Coing ,
Bouteille d'Alcool de Cerise (...)



Artefact

Allumeur ,
Extracteur de Flux Portable ,
Lunette de Vision(...)



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
Flux végétal
00000 00000 00000
Flux organique
00000 00000 00000
Flux fossile
00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Fils d'un riche négociant en colorant. Etudiant émérite de l'Université Magientiste de Bald-Ruoch. A contracté la Cathare en luttant contre un Féond dans les égouts.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A établi un marché avec le fossoyeur de Bald Ruoch : 1 Daol d'Azur par semaine contre 4 Litre de Sang Humain.

