

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alys Oro**

Joueur : **Jon**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : Jeune garçon d'apparence frêle, mais affiche un regard dur.

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Leste

### Désavantages

Maladif

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/9 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/11 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 1/7 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 3/9 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Tenue élégante

Tenue de travail

Fusain et 2 Feuilles

100Gr de Soufre

100Gr de Salpêtre

250Gr de Charbon

Tisane Fébrifuge : 0 0 0

Baume cicatrisant : 0 0 0

Analgésique : 0 0 0

Bandage : 0 0 0

Trousse de Chirurgien

Loupe



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Livre de Cryptographie ,

Bocal de confiture de Coing ,

Bouteille d'Alcool de Cerise (...)



## Artefact

Allumeur ,

Extracteur de Flux Portable ,

Lunette de Vision(...)



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Fils d'un riche négociant en colorant. Etudiant émérite de l'Université Magientiste de Bald-Ruoch. A contracté la Cathare en luttant contre un Féond dans les égouts.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A établi un marché avec le fossoyeur de Bald Ruoch : 1 Daol d'Azur par semaine contre 4 Litre de Sang Humain.