

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gromy

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 1

Intuitif

Leste x2

Ouïe fine

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/6 Def : 15 Rap : 8



Offensive

Att : 7/8 Def : 13 Rap : 8



Défensive

Att : 3/4 Def : 17 Rap : 8



Rapide

Att : 5/6 Def : 13 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Émotif



Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

