

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gromy

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 1

Intuitif

Leste x2

Ouïe fine

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 5/6 Def : 15 Rap : 8

⊗ Offensive  
Att : 7/8 Def : 13 Rap : 8

⊗ Défensive  
Att : 3/4 Def : 17 Rap : 8

⊗ Rapide  
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Émotif*

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_