

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : esp

Joueur : Nico

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Continent

Métier : Espion

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Leste x2

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Laid

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Extracteur portatif. _____
 Outre, sac de couchage, nécessaire d (...) _____
 ration de survie pour 7 jours _____
 doses de flux _____
 briquet, nebulaire _____
 fusil _____

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

