

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Démort**

Joueur : **Marion**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

Belle

Charismatique

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●O+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●O+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

Outre, sac de couchage

Onguent de cicatrisation (2 pot, 3 util(...))

Infusions calmantes

Bandages

Viande séchée (3 jours)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Émotive*

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants :