

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Démort**

Joueur : **Marion**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Belle

Charismatique

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Outre, sac de couchage

Onguent de cicatrisation (2 pot, 3 util(...))

Infusions calmantes

Bandages

Viande séchée (3 jours)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Émotive



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

