

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Adef** Joueur : **Boris**  
 Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag** Métier : **Chasseur**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **4**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **2**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor  
 Bonne vue  
 Ouïe fine  
 Chanceux  
**Désavantages**  
 Timide  
 Traumatisme x3

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Dressage d'animaux 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●●○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Arcs 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/11 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 8/13 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 4/9 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 6/11 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

10 m de corde

Outre, sac de couchage, nécessaire d (...)

Torche

Ration de survie

Viande séchée

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Fier

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---