

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Mirinya**

Joueur: **Marjo**

Sexe: F Âge: 22 Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthen**

Description: _____

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 4

Ideal: 1

Avantages

Bonne vue

Intuitive

Désavantages

Ennemi

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●0000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Faune et flore 6

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●000+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Elle vit seule, nomade vivant des cueillette. Elle fait tout pour éviter tout contact avec les Hommes. Elle préfère de loin la forêt, mais n'hésite pas à voyager et pour cela à quitter ce refuge. Elle est indépendante et détestera perdre cette indépendance.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Repliée sur soi

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandonné par sa famille, et voyant le mal que les Hommes font à ses seuls amis, les animaux et les arbres, elle leur en veut profondément. Une part d'elle ne rêve que de leur destruction.

