

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Mirinya**

Joueur: **Marjo**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthèn**

Description:

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Intuitive

Désavantages

Ennemi

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Faune et flore 6

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/6 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/8 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/4 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/6 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Flamme



Arbre animé



Source d'eau



Rafale



Flèche de pierre



Calyre

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Elle vit seule, nomade vivant des cueillette. Elle fait tout pour éviter tout contact avec les Hommes. Elle préfère de loin la forêt, mais n'hésite pas à voyager et pour cela à quitter ce refuge. Elle est indépendante et détestera perdre cette indépendance.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Repliée sur soi



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandonné par sa famille, et voyant le mal que les Hommes font à ses seuls amis, les animaux et les arbres, elle leur en veut profondément. Une part d'elle ne rêve que de leur destruction.

