

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Mirinya**

Joueur : **Marjo**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthen**

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Intuitive

Désavantages

Ennemi

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/6 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 5/8 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 1/4 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/6 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

-  Flamme
-  Arbre animé
-  Source d'eau
-  Rafale
-  Flèche de pierre
-  Calyre

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Elle vit seule, nomade vivant des cueillette. Elle fait tout pour éviter tout contact avec les Hommes. Elle préfère de loin la forêt, mais n'hésite pas à voyager et pour cela à quitter ce refuge. Elle est indépendante et détestera perdre cette indépendance.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Repliée sur soi

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Abandonné par sa famille, et voyant le mal que les Hommes font à ses seuls amis, les animaux et les arbres, elle leur en veut profondément. Une part d'elle ne rêve que de leur destruction.*

