

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sutlek**

Joueur : **Alexis**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Érudit**

Description : *description*

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Charismatique

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langues **6**

Disc : Herboristerie **6**

Disc :

#### Magie

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

histoire

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Mou

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

---



---



---



---