

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Viddershins**

Joueur : **Sarah**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : **sdfghjkl**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Leste **x2**

Ouïe fine

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit **x2**

### État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**000000+(CRÉA:3)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**000000+(COMB:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**000000+(EMP:1)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Furtivité

**6**

Disc :

Disc :

### Érudition

**000000+(RAI:3)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**000000+(RAI:3)**

Bonus : Malus : **-2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**000000+(EMP:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

**000000+(EMP:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**000000+(RAI:3)**

Bonus : Malus : **-2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**000000+(RAI:3)**

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**000000+(IDÉ:3)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**000000+(COMB:5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Acrobaties

**6**

Disc :

Disc :

### Relation

**000000+(EMP:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**000000+(CRÉA:3)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**000000+(RAI:3)**

Bonus : Malus : **-2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**000000+(COMB:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**000000+(EMP:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/7 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 9/9 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 5/5 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 7/7 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

sdfghjklm



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Téméraire



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : sdfghjkl

