

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Hector**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: **Ancien chevalier lame, un blond assez grand et costaud.**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Esprit solide

Fort

Désavantages

Lent

Malchanceux

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 11/8 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 9/6 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse continentale (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Pendentif du hexagonal de l'Eglise de(...)

Tenue des Lames du Temple.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Anciennement Chevalier Lame du Temple, il fut confronté à un massacre assez important perpétré par des Feondas, des créatures qui rôdent hors des villes et qui s'en prennent aux hommes. Il y a perdu ses confrères et se raccroche à sa foi pour vivre. Il partit en pèlerinage à travers Tri-Kazel afin de se ressaisir et de venir en aide aux nécessiteux. Toutefois, afin de remplir quelques peu sa bourse, il accepta d'escorter Arthus jusqu'au monastère de Tuath afin d'y rencontrer Jalan, un moine copiste qui devait préparer un ouvrage pour Arthus. Sur le chemin, ils firent arrêter et enfermer par des soldats du Seigneur Irvin McSnor, mais grâce à Basil, ils parvinrent à s'échapper.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Rigide



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Massacre de ses frères d'armes lors d'une bataille avec des Feondas, dans la campagne non loin de la capitale de Gwidre.

