

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Hector**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Ancien chevalier lame, un blond assez grand et costaud.**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Esprit solide

Fort

### Désavantages

Lent

Malchanceux

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 11/8 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 9/6 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Pendentif du hexagonal de l'Eglise de(...)

Tenue des Lames du Temple.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Anciennement Chevalier Lame du Temple, il fut confronté à un massacre assez important perpétré par des Feondas, des créatures qui rôdent hors des villes et qui s'en prennent aux hommes. Il y a perdu ses confrères et se raccroche à sa foi pour vivre. Il partit en pèlerinage à travers Tri-Kazel afin de se ressaisir et de venir en aide aux nécessiteux. Toutefois, afin de remplir quelques peu sa bourse, il accepta d'escorter Arthus jusqu'au monastère de Tuath afin d'y rencontrer Jalan, un moine copiste qui devait préparer un ouvrage pour Arthus. Sur le chemin, ils firent arrêter et enfermer par des soldats du Seigneur Irvin McSnor, mais grâce à Basil, ils parvinrent à s'échapper.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

*Défaut : Rigide*

## Travers

*Passion :* 4

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 3

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Massacre de ses frères d'armes lors d'une bataille avec des Feondas, dans la campagne non loin de la capitale de Gwidre.*

