

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Amon Suz

Joueur: John

Sexe: H Âge: 34 Peuple: Tarish

Métier: Magientiste

Description: 1

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Aisance financière 5

Vif desprit x2

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Mal entendant x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Extraction de Flux 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●●●○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 6/8 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 2/4 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 4/6 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique - Violence

2



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : 3

