

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Basil

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Jeune homme maigre, brun mais aux mains habiles

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste

### Désavantages

Esprit faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/6 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/9 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 2/3 Def : 14 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/6 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

- Outils de crochetage

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Originaire de Taol-Kaer, il migra en Gwidre en comptant sur la pitié des hommes de foi de ce pays pour subvenir à ses besoins. Sa déception fut importante : il dut continuer à voler afin de subvenir à ses besoins. Basil vole son prochain sans distinction : prêtre, mendiant, seigneur. Il a le verbe plutôt facile et fait passer ses besoins avant ceux des autres. L'aventure débute alors qu'il libère ses camarades de la prison de la forteresse de Smiorail en échange de leur aide pour fuir : sa tête est également mise à prix et il est recherché par le seigneur local : Irvan Mac Snor.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 2**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Cambriolage dans de nombreuses maisons et églises. Il libère ses compagnons de la forteresse de Smiorail.

