

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Trajan Antonin

Joueur : Michel

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Homme du continent, cheveux bruns et courts, aux yeux marrons. De taille moyenne mais musclé.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 9/7 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Cape en laine

Bottes de cavaliers

Outre en peau



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade

Cavalerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Amour tragique

Né il y a 26 ans d'un père palefranier et d'une mère lavandière, tous deux domestiques au sein d'une caserne de Chevalier du Temple. Il alla à l'école de la caserne avec les autres enfants et décida d'entrer comme chevalier pour combattre les ennemis du Temple.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mysticisme**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Fier



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 18 ans, lors de sa première bataille, il blessa un autre chevalier, qui handicapé devient un Sigire. Depuis, il en veut à Trajan. L'année suivante, lors d'une mission de sauvegarde d'un village contre des féondas, il tomba amoureux d'une villageoise. Cependant elle a été rendu folle par les créatures et est enfermée dans un cloître du Temple sans sa raison. Enfin il y a 3 ans, à la frontière avec le Reizh, il a détruit l'invention d'un Magienciste qui était néfaste pour un village. Depuis, l'inventeur lui en veut.

