

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Trajan Antonin**

Joueur : **Michel**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Homme du continent, cheveux bruns et courts, aux yeux marrons. De taille moyenne mais musclé.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



Équipement

Cape en laine _____
 Bottes de cavaliers _____
 Outre en peau _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade _____
 Cavalerie _____

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Amour tragique

Né il y a 26 ans d'un père palefranier et d'une mère lavandière, tous deux domestiques au sein d'une caserne de Chevalier du Temple. Il alla à l'école de la caserne avec les autres enfants et décida d'entrer comme chevalier pour combattre les ennemis du Temple.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Fier

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 18 ans, lors de sa première bataille, il blessa un autre chevalier, qui handicapé devient un Sigire. Depuis, il en veut à Trajan. L'année suivante, lors d'une mission de sauvegarde d'un village contre des féondas, il tomba amoureux d'une villageoise. Cependant elle a été rendu folle par les créatures et est enfermée dans un cloître du Temple sans sa raison. Enfin il y a 3 ans, à la frontière avec le Reizh, il a détruit l'invention d'un Magienciste qui était néfaste pour un village. Depuis, l'inventeur lui en veut.

