

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Alek**

Joueur : **Macfiannah**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **calme et timide**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Allié mentor

Intuitif

Désavantages

Laid

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/7 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 7/9 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 3/5 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 5/7 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

À l'origine, Alek se destinait à devenir un simple herboriste comme son père. De nature paisible et volontaire, il n'hésitait pas à suivre son géniteur pour ses longues randonnées en forêt à la recherche de plantes ou d'autres substances nécessaires au commerce familial. Ses parents lui inculquèrent de juger chaque chose à sa juste valeur, sans préjugés, avec discernement et retenue. Il grandit donc dans un environnement stable et affectueux, propice à l'épanouissement de sa curiosité intellectuelle et sa liberté d'esprit. Son éducation lui permit d'avoir accès à différents livres et documents traitant des sujets les plus divers. C'est à son adolescence que la tragédie le frappa de plein fouet, venant bouleverser son univers. Ce fut lors d'une des sorties hebdomadaires que le Mal frappa durement la communauté(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

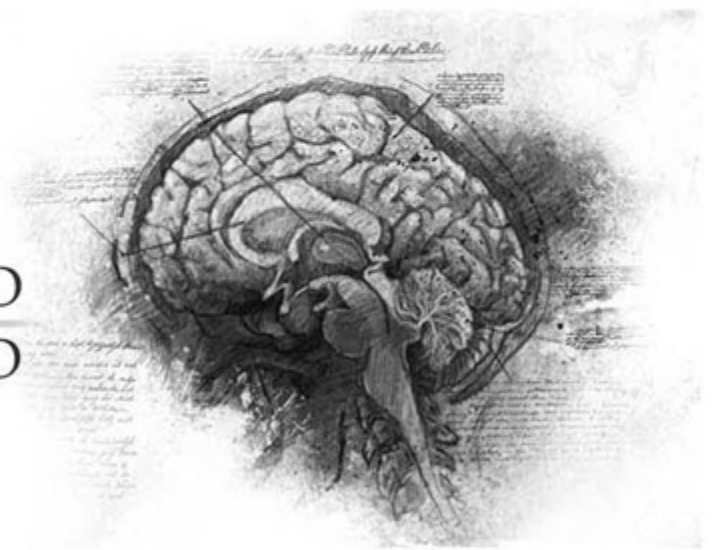
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Douce



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La liberté d'esprit d'Alek est ce qui le caractérise le mieux : à l'instar de ses parents, il s'intéresse à tout, et à tous, aidant du mieux la communauté dans laquelle il vit. Mais cette ouverture d'esprit est également à la source de sa plus grande faiblesse : un doute persistant, une peur viscérale le tenaille, doit-il rester, au risque de rencontrer de nouveau la créature et l'affronter, ou partir et fuir ses responsabilités ? Ceux qui ne le connaissent pas le jugent souvent rêveur, distrait, mais il n'en est rien. Au contraire, Alek a les pieds sur terre, l'esprit toujours actif, et là réside son problème. Il fait souvent preuve d'indécision de peur d'amener le malheur sur son prochain.(...)(...)

