

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Cynmaël le Vif**

Joueur : **Dark Lord**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : **il est vif, rapide, drôle, ingénieux, discret et timide.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Rapide

Instinct de survie

Léttre

Désavantages

Maladroit

Timide

Traumatisme

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Ses parents étaient des artisans. Quand il est né, ses parents étaient très heureux et ils ont cru qu'il deviendrait un bon artisan comme eux. Mais il a grandi et il leur a dit qu'il voulait devenir un explorateur...

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Douce

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Ses parents avaient cru qu'il mourrait dans une de ses périlleuses aventures...

