

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : mederic dutheil

Joueur : ced

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Esprit faible

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 7

Disc : Miracles 8

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 8

Disc : Persuasion 8

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Lâche**



## Travers



**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 5



**Points d'Expérience :** Reste : 25      Total : 400

Faits marquants :

