

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : mederic dutheil

Joueur : ced

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Lettre

Désavantages

Dépendance

Esprit faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 7

Disc : Miracles 8

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 8

Disc : Persuasion 8

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/2 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 4/4 Def: 8 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 2/2 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:













Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Lâche

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 400

Faits marquants : _____
