

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : mederic dutheil

Joueur : ced

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Léttre

Désavantages

Dépendance

Esprit faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 7

Disc : Miracles 8

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 8

Disc : Persuasion 8

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 8 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Lâche

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 400

Faits marquants :

