


# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Rhid' 

Joueur: corentin

Sexe: H Âge: 25 Peuple: 

Métier:  Combattant

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Lames courtes 6

Disc:

### Discretion

● ● ● ● ● 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Priere

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

