

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Maradock**

Joueur : **Devius 1er**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Vagabond des grands chemins**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Lettré

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Paranormal 6

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 6/4 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

bras mécanique, oeil non naturel

jambe en métal

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

L'histoire de Maradock est profondément obscure, il prétend venir de l'est et Trikazel mais avec lui on est jamais sur de rien, pas de famille pas d'ami. il a l'aire d'avoir beaucoup de vécus, le corps couver de cicatrice. le magentiste a l'aire de bien connaitre le flux et d'autre chose plus sombre pour les simples non connaisseur de l'ocultisme... (il a une cape avec capuche pour cacher sont équipement...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 160**

Faits marquants : il a vécu dans l'est de Trikazel avec ça famille (une femme 2 enfant et un loup) lors d'une attaque de sont village par des féonds mélangé à de la technologie magentiste, il perdu femme et enfant sont loup les protégeant ainsi que lui au péril de sa vie, il c'était camouflé dans une sorte d'abris nucléaire, mais un féonds détruisit la porte, entras dans le lieu, sa femme se dressas devant lui et tira avec un prototype de bras sur le féon, Maradock éjecta sa femme dans le fond de la cave avec c'est enfant, il se dressa contre la créature lui donna un coup de poing, la créature lui arracha le bras et la jambe et l'éjecta dans un coin de la pièce le laissant pour mort, sont loup se dressa contre ce(...)

