

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Maradock**

Joueur : **Devius 1er**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Vagabond des grands chemins**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Lettré

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Paranormal 6

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/4 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 8/6 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 4/2 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 6/4 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

bras mécanique, oeil non naturel

jambe en métal

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

L'histoire de Maradock est profondément obscure, il prétend venir de l'est et Tri-kazel mais avec lui on est jamais sur de rien, pas de famille pas d'ami. il a l'aire d'avoir beaucoup de vécus, le corps couvrir de cicatrice. le magentiste a l'aire de bien connaître le flux et d'autre chose plus sombre pour les simples non connaisseur de l'ocultisme... (il a une cape avec capuche pour cacher sont équipement...

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 160

Faits marquants : il a vécu dans l'est de Tri-kazel avec ça famille (une femme 2 enfant et un loup) lors d'une attaque de sont village par des féonds mélangé à de la technologie magentiste, il perdu femme et enfant sont loup les protégeant ainsi que lui au péril de sa vie, il c'était camouflé dans une sorte d'abris nucléaire, mais un féonds détruisit la porte, entras dans le lieu, sa femme se dressas devant lui et tira avec un prototype de bras sur le féon, Maradock éjecta sa femme dans le fond de la cave avec c'est enfant, il se dressa contre la créature lui donna un coup de poing, la créature lui arracha le bras et la jambe et l'éjecta dans un coin de la pièce le laissant pour mort, sont loup se dressa contre ce(...)

