

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Camphre

Joueur: Thomas

Sexe: H Âge: 17 Peuple: Tarish

Métier: Médecin

Description: Taille moyenne, Yeux fatigués, petites cicatrices

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Eance courte, épieu

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 6/6 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 4/4 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 5/5 Def : 13 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Kit de bivouac

écuelle

fourchette



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Je suis né au duché de Dûlan, dans un petit village proche de la montagne, mon père était apothicaire et alchimiste à ses heures perdues... Ma mère commercialisait nos produits pour un peu de monnaie... Un jour, ma mère partit et ne rentra plus jamais. On retrouva son cadavre dans un fourré entièrement déchiqueté et semblait avoir agonisé durant de longues heures c'est là que j'ai décidé de devenir médecin, je voulais soigner les gens partout dans le monde pour ne plus voir cette souffrance (même si sur ma route j'ai vu des horreurs indescriptibles).



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Replié sur soi



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : voir sa mère morte et défoncée dans un fossé -avoir soigné des soldats après une longue bataille dans les marais (plaies bien sales et infections diverses)

