

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Camphre**

Joueur: **Thomas**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tarish**

Métier: **Médecin**

Description: **Taille moyenne, Yeux fatigués, petites cicatrices**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Eance courte, épieu dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/5 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 6/6 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 4/4 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 5/5 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



Équipement

Kit de bivouac _____
 écuelle _____
 fourchette _____

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Je suis né au duché de Dûlan, dans un petit village proche de la montagne, mon père était apothicaire et alchimiste à ses heures perdues... Ma mère commercialisait nos produits pour un peu de monnaie... Un jour, ma mère partit et ne rentra plus jamais. On retrouva son cadavre dans un fourré entièrement déchiqueté et semblait avoir agonisé durant de longues heures c'est là que j'ai décidé de devenir médecin, je voulais soigner les gens partout dans le monde pour ne plus voir cette souffrance (même si sur ma route j'ai vu des horreurs indescriptibles).

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Replié sur soi

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : voir sa mère morte et défoncée dans un fossé -avoir soigné des soldats après une longue bataille dans les marais (plaies bien sales et infections diverses)

