

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Fynn Delenonn** ou **Ca(...)**

Joueur : **JP**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand fort et roux aux cheveux longs**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Endurant

Fort **x2**

Désavantages

Lent desprit **x2**

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Claymore dom: 4
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/12 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 14/14 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/10 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 12/12 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:








Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

il y a une vingtaine d'année, Mor'Kalwen Delenonn, participa a une cérémonie sacrée sur l'île aux Cairns pour entériner son accession au statut de chef de clan. Sur le chemin du retour son attention a été attiré par des pleurs d'enfants. Une petite chose fragile enroulée dans son couffin pleurait aux pieds d'un pierre dressée. Voyant cela comme un signe Mor'Kalwen décida de recueillir et d'adopter le bébé. Il le nomme Flynn Delannon et l'éleva au côté de son autre fils Tor'Kalwen. Flynn vécut une enfance heureuse bercé par les contes et les traditions Osag. Ce n'est qu'au début de l'adolescence que les choses commencèrent a changer. Flynn excellait dans l'apprentissage des arts de la guerre. Plus il grandissait et plus sa force et sa carrure s'accrurent faisant de lui le jeune homme le plus(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

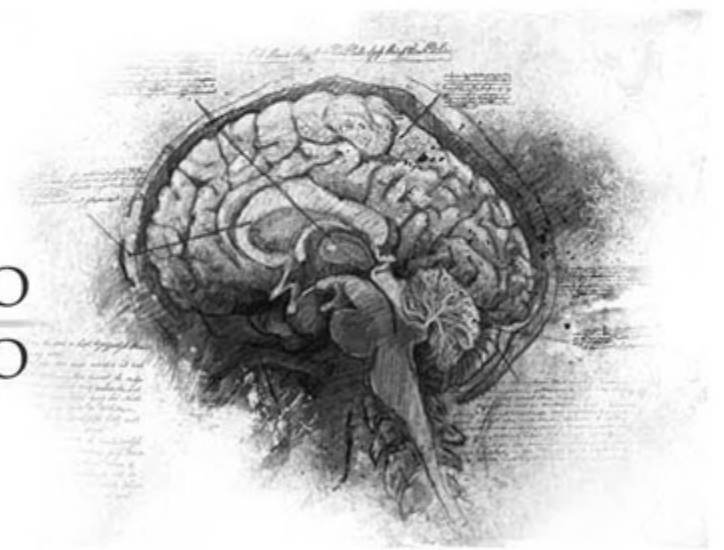
| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

