

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Hela**

Joueur : **Juliette**

Sexe : **F** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Femme froide et obsinée qui ne doit sa vie qu'à la peur de la mort.

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus :    Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

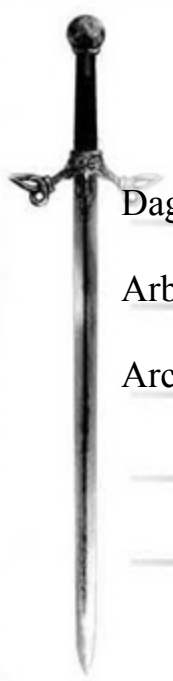
●●●●●○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 9/11 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 5/7 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 7/9 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.

## Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Après la disparition de son village et de toute sa famille quand elle était enfant par des brigands. Elle à beaucoup voyagé et est devenue, par la force des choses, un varigal. Par survie plutôt que par réel conviction elle voyage de ville en ville. La peur de la mort l'a poursuivi depuis toujours et c'est ce qui l'a, jusqu'à lors, évité de retourner son arme contre elle. Elle n'est pas animée par la vengeance ni par quelques rancunes mais un jour au détour d'une montagne elle est retombée sur les brigands de ses jeunes années... La fascination morbide que la jeune femme à pour le feu aura coûté la vie de ces hommes.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froide

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Jeune : destruction de son village après la disparition de la fille du roi. Il y a quelques années :

Elle brûle toute une forêt pour tuer les brigands.

