

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Selig De Tarken**

Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Artisan**

Description : **Jeune homme plutôt quindé**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Lettre

Désavantages

Faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : -2/- Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Matériel d'artisans (quelques outils d (...))

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Jeune homme de bonne famille, dont les parents sont propriétaire d'un magasin d'horlogerie, Selig se passionne très vite pour le bricolage et l'artisanat, fabriquant des petits gadgets et réparant les petits objets du quotidien. A la mort de ses parents, il revends la boutique car peu passionné par la clientèle. Une obscure rumeur court qu'il serait responsable de la mort de ses parents pour avoir l'argent du magasin et vivre de sa passion. A la recherche de nouveaux défis, il rejoint le cabinet de détective d'Alduyn Valinore, où il apporte sa contribution sur les enquêtes avec ses connaissances particulières.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

