

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Selig De Tarken

Joueur : Sylvain

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Artisan

Description : Jeune homme plutôt quindé

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+ (RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●○+ (EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○○+ (RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : -2/- Def : 15 Rap : 4



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Matériel d'artisans (quelques outils d (...))



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Jeune homme de bonne famille, dont les parents sont propriétaire d'un magasin d'horlogerie, Selig se passionne très vite pour le bricolage et l'artisanat, fabriquant des petits gadgets et réparant les petits objets du quotidien. A la mort de ses parents, il revends la boutique car peu passionné par la clientèle. Une obscure rumeur court qu'il serait responsable de la mort de ses parents pour avoir l'argent du magasin et vivre de sa passion. A la recherche de nouveaux défis, il rejoint le cabinet de détective d'Alduyn Valinore, où il apporte sa contribution sur les enquêtes avec ses connaissances particulières.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Renfermé**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_