

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Selig Tarken**

Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Grosse brute de 2m, très musclé, cheveux longs, visage bourru.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/11 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 13/13 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/9 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/11 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :








Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie

Selig a grandi à la ferme de ses parents avec ses frères, dans la province du Duché d'Osta-Baille. S'est construit une solide carrure avec les travaux quotidiens, dès son plus jeune âge. Hélas il tomba malade d'une maladie extrêmement rare. Ses parents désemparés et sans le sou, l'ont abandonné en forêt, le laissant pour mort. Étonnamment, on ne sait par quel miracle, il a survécu pendant plusieurs semaines en forêt, se nourrissant de fruits et petits animaux, jusqu'à finir par guérir. Cette expérience l'a traumatisé et il décida de ne plus jamais retourner chez ses parents. Il a vécu pendant des années de petits boulots de forçats, ou de mercenaire, ou il a développé une force importante et un sens aigu de la manipulation de l'épée et du bouclier. Jusqu'à trouver la boutique d'un Détective qui(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Maladie de jeunesse dont il est sorti miraculeusement. Nombreuses missions de mercenaires.

Rencontre d'Alduyn et début de la collaboration à l'agence de détective.

