

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Schwartz

Joueur : PNI

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Grand, l'air toujours sérieux ne laissant pas deviner ce qu'il pense

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 7

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 7

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 7

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Endurance 6

Disc : Escalade 6

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

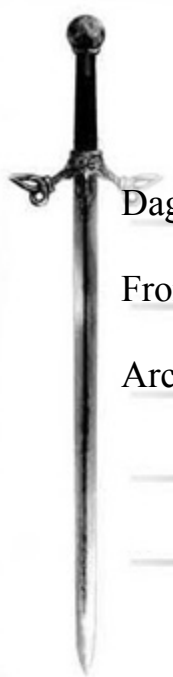
●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation 8

Disc : Signes (Varigal) 6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/9 Def : 17 Rap : 9



Offensive

Att : 10/11 Def : 15 Rap : 9



Défensive

Att : 6/7 Def : 19 Rap : 9



Rapide

Att : 8/9 Def : 15 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 19 Rap : 9

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

a voulu devenir LE varigal. Le meilleur qui soit. Honnête travailleur intransigeant avec lui-même sa vie a basculé et il a rejoint une organisation criminelle sur laquelle il enquêtait, nul ne sait comment ni pourquoi.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Replié sur soi

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 800

Faits marquants : Petit rêvait de devenir varigal. En a rencontré un qui l'a fait entrer dans le groupe, est vite devenu l'un des meilleurs au point de s'être vu confiée la mission d'enquêter sur un groupe criminel semblant cibler les varigaux.

Semble avoir retourner sa veste.

