

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Schwartz

Joueur : ONI

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Grand, l'air toujours sérieux ne laissant pas deviner ce qu'il pense

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Ideal : 1

Avantages

Bonne vue

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 7

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 7

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 7

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Endurance 6

Disc : Escalade 6

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation 8

Disc : Signes (Varigal) 6

🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

a voulu devenir LE varigal. Le meilleur qui soit. Honnête travailleur intransigeant avec lui-même sa vie a basculé et il a rejoint une organisation criminelle sur laquelle il enquêtait, nul ne sait comment ni pourquoi.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Replié sur soi

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 800

Faits marquants : Petit rêvait de devenir varigal. En a rencontré un qui l'a fait entrer dans le groupe, est vite devenu l'un des meilleurs au point de s'être vu confiée la mission d'enquêter sur un groupe criminel semblant cibler les varigaux.

Semble avoir retourner sa veste.

