

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Schwartz**

Joueur : **ONI**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Grand, l'air toujours sérieux ne laissant pas deviner ce qu'il pense**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 7

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 7

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 7

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Endurance 6

Disc : Escalade 6

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation 8

Disc : Signes (Varigal) 6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/9 Def : 17 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 10/11 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 6/7 Def : 19 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 8/9 Def : 15 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 19 Rap : 9

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :




●○○○○○

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

a voulu devenir LE varigal. Le meilleur qui soit. Honnête travailleur intransigeant avec lui-même sa vie a basculé et il a rejoint une organisation criminelle sur laquelle il enquêtait, nul ne sait comment ni pourquoi.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Replié sur soi

Travers


Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 800

Faits marquants : Petit rêvait de devenir varigal. En a rencontré un qui l'a fait entrer dans le groupe, est vite devenu l'un des meilleurs au point de s'être vu confiée la mission d'enquêter sur un groupe criminel semblant cibler les varigaux.

Se semble avoir retourner sa veste.

