

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **KERNOS** ..

Joueur: **Mattheu**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: ..

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Ideal: **5**

Avantages

Allié mentor

Endurant

Intuitif

Rapide

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc: Traditions demorthèn 6

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann 10

Disc: Concentration 6

Disc: Méditation 6

Médecine traditionnelle 6

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Gourdin dom : 1
 Arc court dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○




Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

14  Braise
 2  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 14 / 14


Ogham :




Exaltation



Score : 15 / 15

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 405

Faits marquants :

