# feville de personnage

Nom: Olia Jenture

Sexe: F Age: 20 Peuple: Carish

Description:

Joueur : Gaëlle

Métier: Malandrin

## Voies (AR)

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal:

## Avantages 🕲

Belle

Charismatique

### Désavantages

Ennemi

Dhobie

## État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

# Domaines & Disciplines

### & Artisanat

+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

### ( Magience

00000 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

### @ Perception

O + (RAI: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

### @ Représentation ••••O+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

### @ Combat au C.

(9 Discrétion

OOOOO+(COMB: 2)Malus:

0 + (EMP:5)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Bonus:

Disc: Furtivité

Disc: Vol à la tire

@Érudition

### @ Milieu Naturel @ Prière

00000+(EMP: 5)

00000+(EMP: 5)

Malus:

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

• 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Disc:

### @ Prouesses Mys. Demorthen

### @ Occultisme

00000+(RAI: 3) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc: Disc:

### @ Relation

•+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc: Disc: Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

### @ Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

## 1 Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

### Disc: Disc: Disc:

00000+(RAI:3)

Malus:

### Armes Attitudes de combat Défense: 00000 00000 ( Standard Dague, poignard, couteau dom: 1 Att: 2/2 Def: 13 Rap: 7 Rapidité: ( Offensive dom: 00000 Att: 4/4 Def: 11 Rap: 7 dom: ( Défensive Armures: Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7 Cotte de cuir (1) dom: @ Rapide Att: 2/2 Def: 11 Rap: 9 dom: (#) Mouvement Potentiel: 2 Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7 @ Equipement



Miracles mineurs:

Flux organique

Flux fossile

00000 00000 00000

00000 00000 00000



Lieu de naissance: Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale: Artisan

Revers:



### Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: •••OO 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Dystérie

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



### Personnalité

Conscience: 4 Instinct: 6 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut: Menteuse

Travers @

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 1



Doints d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: