

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Esmon**

Joueur : **Maçad**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tarish**

Métier : **Médecin**

Description : **Visage jeune et mat, cheveux et bouc noirs, corps fin**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Lettre

Désavantages

Maladif

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/5 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 1/1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trousse avec scalpels, ciseaux, fioles(...)

Bandages

Alcool pour désinfecter

Aiguilles et fils

Différentes herbes

Gants



Trésor

4



Braise

7



Azur

6



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Né d'un père Tarish et d'une mère gwidrite, il se destina à la médecine à la suite des traitements trop douloureux exécutés par les moines de son petit village natal, afin soit-disant de le guérir d'une maladie inconnue, léguée par son père. Les "médecins" qui se penchaient sur lui lui firent connaître des souffrances atroces au nom de leurs besoins pratiques, et il décida de fuir à travers la péninsule, vers Farl où, disait-on, il était possible d'être soigné de toutes les maladies. Pendant son long voyage il acquit le savoir de nombreux experts en médecine, qu'ils fussent religieux du Temple, demorthèn ou magientistes. C'est pendant cette période qu'il rencontra Saya, Solofius et Stain. Arrivant à Farl il fit la rencontre d'un autre métisse Tarish : Tlalok, avec qui il fit ses études, ils vivent ensemble et se considèrent(...)



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

An anatomical engraving of a human brain, viewed from a superior-lateral perspective. The brain is shown with its characteristic gyri and sulci. A large, dark, branching structure, likely the cerebellum or brainstem, is visible at the base. Numerous handwritten notes in cursive script are scattered around the brain, with thin lines pointing to specific anatomical features. The engraving is detailed and appears to be a historical medical illustration.



Orientation : Rationnelle

Défaut : Mauvaise estime



Culpabilité: 1



Faits marquants : Fuite de sa famille, maladie héréditaire le mettant en perpétuelle faiblesse physique.