

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Esmon

Joueur : Maçad

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tarish

Métier : Médecin

Description : Visage jeune et mat, cheveux et bouc noirs, corps fin

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Lettre

### Désavantages

Maladif

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie

Disc :

Disc :

#### Magience

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/3 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 5/5 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 1/1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Trousse avec scalpels, ciseaux, fioles(...)

Bandages

Alcool pour désinfecter

Aiguilles et fils

Différentes herbes

Gants

# ⊕ Trésor

4  Braise

7  Azur

6  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie

Né d'un père Tarish et d'une mère gwidrite, il se destina à la médecine à la suite des traitements trop douloureux exécutés par les moines de son petit village natal, afin soit-disant de le guérir d'une maladie inconnue, léguée par son père. Les "médecins" qui se penchaient sur lui lui firent connaître des souffrances atroces au nom de leurs besoins pratiques, et il décida de fuir à travers la péninsule, vers Farl où, disait-on, il était possible d'être soigné de toutes les maladies. Pendant son long voyage il acquit le savoir de nombreux experts en médecine, qu'ils fussent religieux du Temple, demorthèn ou magientistes. C'est pendant cette période qu'il rencontra Saya, Solofius et Stain. Arrivant à Farl il fit la rencontre d'un autre métisse Tarish : Tlalok, avec qui il fit ses études, ils vivent ensemble et se considèrent(...)

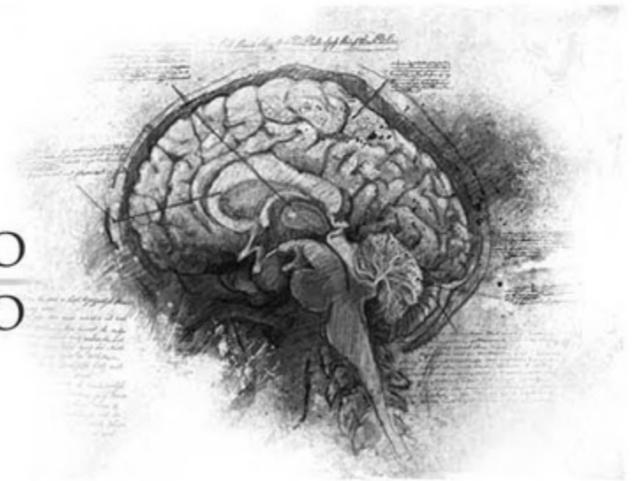
## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

**Défaut : Mauvaise estime**

## 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : Fuite de sa famille, maladie héréditaire le mettant en perpétuelle faiblesse physique.

